



Weltkindertagsfest Programm

Diese Bühnenprogramme konnten die Besucher des Weltkindertagsfestes 2002 erleben.

Samstag, 21.09.2002

Hauptbühne

94,3 r.s.2-Bühne

von bis Organisation

13:00	14:35	Begrüßung + Musiktheater Rumpelstil
14:35	14:45	Wolfgang Lippert moderiert
14:45	15:00	Michael Bradke - Publikumsanimation
15:00	15:30	Offizielle Begrüßung
15:30	15:40	Musiktheater Rumpelstil
15:40	16:05	Ulf und Zwulf
16:10	16:55	Musiktheater Atze
17:00	17:20	Kakadu (Deutschlandradio) mit Rumpelstil
17:20	17:55	Abschluss Rumpelstil
17:55	18:00	Sandmännchen mit dem Abendgruß

Bewegoland

Deichmann-Bühne

von bis Organisation

13:15	13:30	Juxirkus
15:30	16:00	Cabuwazi - Kinderzirkus

Außerdem Deichmann-Aktionen

Beziehungsreich

Bühne der Initiative Toleranz

von bis Organisation

13:00	13:25	Senegal Brücke Afrika-Europa
13:30	13:55	Türkei - Folklore
14:00	14:25	Eröffnungsprogramm
14:30	14:50	Saudi Arabien

14:50	15:10	Slowenien
15:10	15:30	Ungarn
15:30	15:50	Indonesien
15:50	16:20	Care Deutschland
16:20	16:40	El Salvador
16:40	17:00	Algerien
17:00	17:20	Kenia
17:20	17:40	Slowakei
17:40	18:00	Armenien

Beziehungsreich

Super RTL mit der Toggo-Tour

Spielofazien-Bühne

von bis Organisation

13:00	13:25	Begrüßung - Novotel Dolfi Club - DJ Toddi
13:25	13:50	Spreeathener DanceKids
13:50	14:10	"Blitz" Neuköln
14:10	14:30	Verlosung Novotel Dolfi Club
14:30	15:00	Förderverein für künstlerische Jugend singt
15:00	15:30	Der Große Carolo - Zauberer
15:30	16:00	Kakadu
16:00	16:30	Cabuwazi - Kinderzirkus
16:30	16:45	Verlosung - Novotel Dolfi Club
16:45	17:15	Michael Bradke
17:15	17:45	Bernd Retzlaff
17:45	18:00	Verabschiedung DJ Toddi

Phantasticomanien

Antenne Brandenburg-Bühne

Moderation: Nina und Conni von "Zappelduster"

von bis Organisation

13:00	14:00	Begrüßung/Pitti Platsch
14:00	14:30	Eddy&Freddy - die Drachenkinder
14:30	15:00	Carrousel Theater
15:00	15:30	Asian - orientalische Tänze

15:30	16:00	Christian Rau - Liedermacher
16:00	17:00	Step by Step - Tanztheater
17:00	17:20	Benjamin Blümchen
17:20	17:50	Tanzzwiet e.V.
17:50	18:00	Schluss

Demokratien

BZgA-Bühne mit Kinder stark machen

von	bis	Organisation
13:00	13:40	Aufwärmen mit Kölner Spielecircus
13:40	14:10	Mitmachen und Gewinnen: Die Spielshow mit Howie und Singa vom Kl.KA
14:10	14:25	Kulturring Berlin e.V.: Prämierung der Wettbewerbsteilnehmer
14:25	14:55	Die Kinder stark machen - Mitmachshow
14:55	15:45	Günter Kastenfrosch und Papa Löwe jagen den Farbendieb: Die Tigerenten Club Show
15:45	16:05	Teamspiele mit Howie und Singa vom Kl.KA
16:05	16:25	Die Kinder stark machen - Mitmachshow
16:25	16:50	Besuch auf der Kinder stark machen Bühne: Presserundgang der Bundesjugendministerin Christine Bergmann
16:50	17:40	Die Tigerenten Club Show
17:40	18:00	Zirkus für alle mit dem Kölner Spielecircus
18:00		Auf Wiedersehen am Sonntag: Großes Finale mit alle Gästen

Elektronien

Energy 103.4-Bühne

von	bis	Organisation
13:00	14:30	Begrüßung "Jan Han"
13:15	14:30	DJ Maringo + Paula P. Kay
14:00	14:30	4Cs (Girlgroup/POP)
14:30	15:00	Musiktheater "Pampelmuse"
15:00	15:30	"Floh" (Popmusik)
15:30	16:00	"Swentana" - (Tanztruppe)
16:00	16:30	Shadane ("POP-Dance")
16:30	17:00	"Choc a Box"
17:00	17:30	Rockkehlchen
17:30	18:00	"Cirque"

Sonntag, 22.09.2002

Hauptbühne

94,3 r.s.2-Bühne

von	bis	Organisation
11:00	11:15	Tweenies
11:15	11:45	Christian Rau - Liedermacher
11:45	12:00	Tweenies
12:00	13:00	Eddy und Freddy - die Drachenkinder
13:00	13:15	Tweenies
13:15	13:30	Umbaupause
13:30	17:30	94,3 r.s.2 - Show
17:30	17:50	Ziehung der Hauptgewinne der Verlosungsaktion
17:50	18:00	Sandmännchen mit dem Abendgruß
18:00		Die Länderregenten beschließen das Fest.

Bewegoland

Deichmann-Bühne

von	bis	Organisation
		Deichmann-Aktionen
13:00	13:30	Cabuwazi
		Deichmann-Aktionen
14:30	15:00	Der Große Carolo - Zauberer

Beziehungsreich

Bühne der Initiative Toleranz

von	bis	Organisation
11:00	11:30	Bremen
11:30	11:50	Thailand
11:50	12:10	Indonesien
12:10	12:30	Israel
12:30	12:50	Usbekistan
12:50	13:10	Kroatien
13:10	13:50	Bremen

13:50	14:10	Kroatien
14:10	14:30	Slowenien
14:30	14:50	Senegal
14:50	15:10	Türkei
15:10	15:30	Slowakei
15:30	16:00	Erasmus International
16:00	16:30	Asisan - orientalische Tänze
16:30	17:00	El Salvador
17:00	17:30	Care - Gewinnerziehung
17:30	18:00	Alle - Verabschiedung

Beziehungsreich

Super RTL mit der Toggo-Tour

Demokratien

BZgA-Bühne mit Kinder stark machen

von bis Organisation

11:00	11:40	Wachwerden mit dem Kölner Spielecircus
11:40	12:10	Spielen und Gewinnen: Teamspiele mit Howie und Singa vom KI.KA
12:10	13:00	Die Kinder stark machen - Mitmachshow
13:30	14:00	Spielen und Gewinnen: Teamspiele mit Howie und Singa vom KI.KA
14:00	14:50	Die Tigerenten Club Show mit Günter Kastenfrosch und Papa Löwe
14:50	15:20	Feuerspucken und Limbotanzen: Die Kinder stark machen - Mitmachshow
15:20	15:50	Die Spielshow mit Howie und Singa vom KI.KA
15:50	16:40	Wer fängt den Farbdieb? Die Tigerenten Club Show
16:40	17:10	Jonglieren, Feuerspucken und Scherbenlauf: Die Kinder stark machen - Show zum Mitmachen
17:45	18:00	Zum Abschied: Großes Finale mit allen Gästen
18:00		Programmende

Elektronien

Energy 103.4-Bühne

von bis Organisation

11:00	11:15	Begrüßung "Robäärrt"
11:15	12:00	Juliane Ruß
12:00	13:00	Miss Roxy

13:00	13:30	Musiktheater "Pampelmuse"
13:30	15:00	DJ I.C.O.N. - DJ Düse
15:00	15:40	Energy Show + Popact
15:40	16:30	DJ Talisman
16:30	16:40	Choc a Box (POP)
16:40	17:15	Lome & Lomax (POP)
17:15	17:45	"Cirque"

Phantasticomanien

Antenne Brandenburg-Bühne

Moderation: Nina und Conni von "Zappelduster"

von bis Organisation

11:00	11:10	Begrüßung
11:10	11:30	Ballett Ullsteinhaus
11:30	12:00	Michael Bradke - Publikumsanimation
12:00	12:30	Lions of Love
12:30	13:30	Ulf & Zwulf
13:30	14:00	Tanzzwiet e.V.
14:00	14:30	Bernd Retzlaff
14:30	15:00	Carrousel Theater
15:00	15:20	Benjamin Blümchen
15:20	16:00	Marzahner Promenadenmischung
16:00	16:20	Benjamin Blümchen
16:20	17:00	Cabuwazi
17:00	18:00	Pitti Platsch

Spielofazien-Bühne

von bis Organisation

11:00	11:30	Begrüßung -Novotel Dolfi Club DJ Toddi
11:30	12:00	Spielfest mit Kaiserin Spielofazia und Spielchen
12:00	12:45	Novotel Dolfi Club
12:45	13:25	Kakadu - Kindersendung (Deutschlandradio)
13:25	13:45	"Blitz" Neuköln
13:45	14:10	Regenbogenkids
14:10	14:30	Laura Elßel
14:30	15:00	Förderkreis für künstlerische Jugend

15:00 15:30 Novotel Dolfi Club - Verlosung
15:30 16:00 Kreuzberger Musikalische Akademie
16:00 17:00 Kakadu (Deutschlandradio)
17:00 17:30 Spielfest mit Kaiserin Spielofazia und Spielchen
17:30 18:00 Novotel Dolfi Club - Verlosung



Weltkindertagsfest Länderbeschreibungen



Bewegoland - Das Land der spielerischen Bewegung und des Sports

In diesem Land können Kinder toben, schreien, klettern, rennen, ohne Angst vor Autos Fahrrad fahren, rutschen, springen, Kräfte messen und übermütig sein. Keiner darf hier sagen: "Sei doch mal leise", "Sitz' endlich still", "Mach' dich nicht dreckig" oder andere Sätze, die man in bewegologisch sowieso nicht verstehen würde. Darüber wacht der Präsident dieses Landes Bewegogard. Er schaut den Kindern zu, wenn Sie in den lustigen Green Balloons herumkugeln, sich auf der Röllchenbahn vergnügen oder versuchen auf dem Einrad zu fahren. Wer weiß vielleicht macht er ja auch den Bewegoland-Parcours mit...?

Aber es gibt auch ernste Probleme, die Präsident Bewegogard lösen muß. Feindliche Mächte wollen das Bewegoland immer kleiner machen. Sie bauen breite Straßen, gigantische Parkplätze, riesige Hochhäuser und superfeine Parkanlagen. Was soll ein Bewegoländer damit anfangen? Ohne Unterstützung wird Präsident Bewegogard den Kampf gegen die feindlichen Mächte nicht gewinnen können. Zum Glück sind die Bewegoländer beharrlich und überhaupt nicht faul. Von überall her kommen sie mit großen Tafeln, auf denen Straßen und Plätze stehen, wo Bewegoländer überhaupt nicht toben und rennen können. Präsident Bewegogard und seine Bewegoländer werden damit so lange hüpfen, bis die feindlichen Mächte sich aus Bewegoland zurückziehen.



Beziehungsreich - Das Land des Füreinander und Miteinander

Das Beziehungsreich wird vor allem von Kindern bewohnt, die immer etwas miteinander machen. Für sie sind Freundschaften sehr wichtig. Auch das Rot, die Farbe des Landes, symbolisiert die Freundschaft und Herzlichkeit, mit der sich die Besucher hier begegnen. Am schönsten ist es im Beziehungsreich, wenn man mindestens zu zweit ist. Um in das Land zu gelangen, muss man

sich einen Einreisestempel holen. Gleichzeitig mit der Einreise bekommen alle Besucher ein Beziehungsband, mit dessen Hilfe ganz leicht neue Freundschaften geknüpft werden können. Die Länderregenten Ping und Pong helfen den Kindern dabei.

Das ganze Land ist ein buntes und freundliches Miteinander von jung und alt, von groß und klein, von dick und dünn, von Mädchen und Jungen. Obwohl das Beziehungsreich hauptsächlich von Kindern bewohnt wird, spielen auch die Erwachsenen eine Rolle. Sie haben sich viele Möglichkeiten ausgedacht, um den Kindern den Aufenthalt im Land so interessant und spannend wie nur möglich zu gestalten. Sie helfen den Kindern Neues kennen zu lernen und in Spiel und Spaß neue Kontakte zu knüpfen.

An diesem Wochenende sind im Beziehungsreich Feiertage. Es sind viele Gäste gekommen - auch aus fernen, fremden Ländern. Andere Farben, Düfte und Klänge kann man hier entdecken. Und natürlich muss man sich darüber austauschen. Dabei ist viel Phantasie gefragt, denn die Gäste sprechen fremde Sprachen.



Demokratien - Das Land, in dem alles mitbestimmt werden kann

Einreisende werden mit Einwohnerpässen und Grundrechten ausgestattet. In der Hauptstadt von Demokratien "FEZitty" sind die Kinder "Macher". Sie üben Berufe aus, verdienen eigenes Geld, können damit einkaufen und auf der Bürgerversammlung mit der Stadtregierung über die Geschicke der Spielstadt diskutieren.

Einmal täglich lädt Präsidentin Demokratia zur Abstimmung. Sie geht mit Opposito in einen Schlagabtausch um die Kinderfreundlichkeit Demokratien. Nach jeder Wahlveranstaltung müssen die Demokratier über das Regierungsprogramm abstimmen.

Demokratien TV-Sender bittet immerwährend Kinder in die Kiste und fragt nach, was sie verändern würden, wenn sie an Demokratias Stelle wären. Oder sie können als Kinderreporter bei der Radio-Journalistenschule mitmachen.

Überhaupt sind Demokratier sehr gefragt, so fragt das Institut für Demokraphie, welche Rechte den Demokratieren am wichtigsten sind.

Ausgewählte Demokratier können als Botschafter auf die Einhaltung der Rechte achten und wer Demokratien verlässt, kann andere Länder inspirieren. Als Spielfigur können Demokratier unter 18 Jahre ihr Wissen über den Bereich Wahlen und das demokratische System aufbessern.



Elektronien - Das Land der digitalen Kreativität

Elektronien ist eigentlich kein Land für Kinder. Aber Kinder haben die Eigenart, alles für sich zu erobern. Durch ihre Fähigkeit, technische Zusammenhänge schnell zu begreifen und ihr Bedürfnis, neues zu entdecken, sind sie Erwachsenen meilenweit voraus.

Die Einwohner von Elektronien sind die Elektroniden. Sie zeichnen sich vor allem dadurch aus, daß sie die Möglichkeiten der neuen Technologien kreativ zu nutzen wissen. Die Welt der Elektronen besteht für sie aus Bildern, Filmen und Musik. Computer sind hier nicht Arbeitsmittel, sondern Geräte zur Kommunikation und dem gemeinsamen Spiel mit den Möglichkeiten der Technik. Kinder machen hier mit Erwachsenen Musik: mit allen erdenklichen elektronischen Mitteln, wie Keyboards, Sequencern. Die Ergebnisse werden anderen vorgespielt bzw. vorgeführt.

Das gilt auch für bewegte und starre Bilder, die mit elektronischen Mitteln (sprich Computern) bearbeitet werden. In Elektronien ist das nicht die Domäne von Experten: Die neuen Möglichkeiten machen das Gestalten von Bildern und das Bearbeiten von Bildern und Filmen kinderleicht. Erwachsene Künstler und Grafiker zeigen den jungen Bewohnern von Elektronien mittels Sketchpads und Schnittpult die Techniken und animieren Kinder, selber aktiv zu werden. Die fertigen Bilder und Filme werden (wie die Musik) den Besuchern von Elektronien vorgeführt und im Internet auch den Einwohnern der anderen Länder präsentiert.



Knoffland - Das Land der Erfindungen und Entdeckungen

Das Knoffland ist in der ganzen Welt berühmt. Die Knoffländer sind Entdecker und Erfinder. Sie staunen jeden Tag selbst, was sie wieder neu erfunden haben. Hei-Teck, der große Technikkaiser des Landes, ist sehr stolz auf seine Bewohner und führt jeden Besucher gern durch die berühmten Städte seines Landes, wo die schlauen Einwohner experimentieren, entdecken und Neues erfinden. Die bekanntesten sind Sonnenstadt, Feuerburg, Verkehrshausen und das Schreibertal.

Als besonders pfiffig gelten die Bewohner von Sonnenstadt. Sie beobachten mit Hilfe von Teleskopen die Sonne und bauen Planeten nach. Die Sonnenenergie nutzen sie gleich beim Bau von Solarbooten und Spielzeug und sie erklären jedem der es wissen will, wie so etwas funktioniert. Ganz in der Nähe zur Sonnenstadt findet man Feuerburg.

Hier wird geübt Brände zu löschen und dabei kann man feststellen, das es gar nicht so einfach ist mit so einem schweren Schlauch richtig zu zielen. Heiß wird es auch in Lötendorf, wo die Einwohner der Knoffland sich besonders gut mit Schaltkreisen und LötKolben auskennen. In Wasserstetten können sich die Besucher wieder etwas abkühlen und ihre neu gebauten Boote gleich im Wasserbecken nebenan auf Seetüchtigkeit testen.

Handwerkliches Geschick und Kreativität sind überall im Knoffland sehr gefragt. So auch im Schreibertal, wo sich alles um Buchstaben dreht. Hier werden Geheimschriften und alte Schreibgeräte ausprobiert. Es werden Nachrichten verschlüsselt und hier leben die vielen Schreiberlinge, die schon mal den ein oder andere von ihnen losschicken um Interviews zu führen und über Neuigkeiten aus dem Knoffland zu berichten. Vielleicht treffen sie dabei auch auf die ein oder andere Berühmtheit, die es schon ins Knoffland gezogen hat und wir werden erfahren, wie es der Maus und dem Mauwurf gefallen hat!



Ökologia - Das Land der sinnlichen und praktischen Erfahrung mit Natur und Umwelt

Ökologia wird von der wunderschönen Fee **Ökola** regiert. Inmitten grüner saftiger Wiesen und Wälder fließen blaue Flüsse und Seen. Bunte Blumen leuchten rot, blau und gelb weit über das Land. Ja, die Welt in Ökologia könnte wunderbar sein, wenn da nicht die kleinen Kobolde wären. Ständig werfen sie ihren Müll und Schmutz umher und schütten ihren Unrat ins Wasser. Die Kobolde leben in einer kleinen Festung aus großen Müllbergen und Türmen gebaut aus Bier- und Colabüchsen. Sie machen dort viel Lärm. Besonders schlimm ist ihr Anführer, der kleine Ökulus. Er hat sich aus alten Waschbrettern und Kochtöpfen Musikinstrumente gebaut. Gemeinsam veranstaltet er jeden Abend mit seiner Schrotti-Hotti-Band laute Konzerte. Dabei haben natürlich alle sehr viel Spaß.

Die Kobolde aus Ökologia sind auch begeisterte Sportler. Eine beliebte Sportart ist das Büchsenwerfen. Sie finden, es rasselt, scheppert und klirrt so schön. In letzter Zeit gibt es aber immer wieder Tage, an denen es in Ökologia sehr ruhig wird. Dann wissen alle Ökologianer, die wunderschöne Fee **Ökola** ist zu Besuch bei den Kobolden. Die Kobolde sitzen dann um ein Lagerfeuer und lauschen gespannt den Erzählungen Ökolas. Sie hören, wie schön die Welt außerhalb der Müllfestung ist und staunen, daß es klare, blaue Flüsse und Seen gibt, in denen es herrlich ist, zu baden und zu schwimmen oder daß man barfuß durch bunte Blumenwiesen gehen und dabei kleine und große Tiere beobachten kann. Die kleinen Kobolde werden dann immer sehr nachdenklich und sehnen sich, in solch einer schönen Welt zu leben. **Ökola** tröstet sie dann und gibt ihnen Anregungen, wie sie behutsamer mit der Natur umgehen können.



Phantasticomanien - Das Land der Künste und der kreativen Beschäftigung

In diesem Land sind alle Bürger sehr begabt. Sie spielen die schönsten Stücke auf der Gitarre oder auf anderen Instrumenten. Sie singen einfache und schwierige Lieder alleine oder gemeinsam. Aus allerlei Material konstruieren sie die merkwürdigsten und fantsievollsten Bauten. Besonders begeistert sind die Phantasticomanier, wenn sie Farben, Papiere, Baustoffe erblicken, dann gestalten sie sofort die vorhandenen Flächen. Deshalb ist es in diesem Land sehr bunt. In ihrer Begeisterung messen sie ihre Fähigkeiten auf den Plätzen und auf Bühnen. Die schönsten Kunstwerke kann man in Galerien bewundern.

Betritt man dieses Land, wird man sofort Phantasticomane oder Phantasticomanin, d.h. man muss sich bereits am Eingang verwandeln, in dem Hüte aufprobiert werden, Masken geschminkt werden oder Papiere gefärbt werden für den Aufenthalt in dem Land. Danach gibt jeder ein Geräuschkonzert. Dann sehen und hören alle im Land die außergewöhnlichen Begabungen der neuen Bewohner.

König Phantas I. hat an diesem Tag eingeladen zu einem großen Knall-Puff-Peng-Konzert, bei dem alle mitmachen können. Sie müssen aber etwas mitbringen, was Töne von sich gibt. Wer lieber malen möchte, kann sich an der Kunterbuntfahne beteiligen, der längsten Fahne der Welt. Sie wird am Abend zu dem Platz getragen, wo sich alle Besucher versammeln, um gemeinsam den Tag zu verabschieden.



Spielofazien - Das Land, in dem alle spielend gewinnen

Spielofazien ist ein unglaubliches Land. Die Bürger arbeiten, sie spielen unentwegt. Wer über die Grenze kommt, wird sich die Augen reiben. Nie zuvor hat man so viele Spiele gesehen. Dort hinten: Spiele mit Musik und dort: Spiele aus dem Zirkus.

Hier sitzt ein Spielofazier ganz für sich alleine und dort spielen viele Spielofazier gleichzeitig. Dabei lernen sie sich prima kennen und verstehen.

Wohltollend blickt Kaiserin Spielofazia auch auf die vielen großen Spielofazier, die ganz in ihrer Beschäftigung versunken sind. Alle haben unglaublichen Spaß beim Spielen und keiner kann verlieren. In Spielofazien gibt es nur Spiele, bei denen man gewinnen kann: Gesellschaftsspiele, Geschicklichkeitsspiele, Sinnesspiele, Quizspiele, Bewegungsspiele und vieles mehr.

Damit auch die großen Spielofazier nicht vergessen, wie es ist ein Kind zu sein, testen Sie gemeinsam ihre Sinne beim großen Spiel mit dem Tellerteppich, Riesenmöbeln, dem Windweg, tanzenden Luftballons.

Leider geht auch ein Tag in Spielofazien irgendwann zu Ende. Dann fassen sich alle Spielofazier an die Hände und spielen ein letztes großes Spiel im Kreis.