

REFERENTEN

Franz Eidenbenz lic. phil. I

Fachpsychologe für Psychotherapie FSP, Zürich

Katrin Fassin Dipl. Sozialpädagogin

Deutscher Kinderschutzbund Rheinisch-Bergischer Kreis

Stefan Kühne Dipl. Erwachsenenbildner

Leiter der wienXtra-jugendinfo, Wien

Horst Pohlmann Dipl. Sozialpädagoge

Institut Spielraum FH Köln

Regine Rust Dipl. Sozialarbeiterin

M. Sc. Drogenhilfe Köln

Prof. Dr. med. Rainer Thomasius

Ärztl. Leiter DZSKJ im Uni-Klinikum Hamburg-Eppendorf

Heiko Walter Dipl. Sozialarbeiter

Medienberater digipaed multimedia Workshops, Köln

Klaus Wölfling Dipl. Psychologe

Klinik und Poliklinik für Psychosomatische Medizin
und Psychotherapie der Uni Mainz

GLOSSAR

Charakter Bestimmt Fähigkeiten im Spiel

Spielfigur für Rahmengestaltung

Gilde Zusammenschluss befreundeter Spieler

Parallel stattfindende Workshops

Gildenleiter Leiter der Gilde

Workshopmoderation der Mitarbeiter der Drogenhilfe

Quests Missionen und Aufgaben im Spiel

Vorträge und Anregungen

Tagungsgebühr

Teilnehmerbeitrag 30 EUR inkl. Verpflegung
zu zahlen bei Anmeldung

Drogenhilfe Köln e.V.

Bank für Sozialwirtschaft

Konto Nr. 71 66 806

BLZ 370 20 500

Stichwort: Net Generation

**Die Veranstaltung wird durch das
Bundesministerium für Gesundheit
gefördert.**



FACHTAGUNG NET GENERATION

Jugendliche in
virtuellen Welten

22.10.2008

Fachstelle für Suchtprävention

Tagungsort

Landschaftsverband Rheinland
Hermann-Pünder Straße 1, Köln

NET GENERATION

Die Fachtagung liefert innerhalb eines spielerischen Rahmens ein Update zur virtuellen Jugendkultur und stellt Präventions- und Interventionsstrategien bei Online-Sucht vor.

Namhafte „Charaktere“ liefern wissenschaftliche Erkenntnisse in „Quests“ und berichten über praktische Erfahrungen in „Gilden“.

Anne Kreft, Leiterin der Fachstelle für Suchtprävention
Dorothee Mücken, Projektleiterin Online-Sucht



PROGRAMM

9.00 login

9.30 Begrüßung

- Elfi Scho-Antwerpes
Stellv. Bürgermeisterin der Stadt Köln
- Carolin Krause
Amtsleiterin des Amtes Kinder,
Jugend und Familie der Stadt Köln
- Dieter Göbel
Landschaftsverband Rheinland
- Dr. Thomas Hambüchen
Gesamtleiter Drogenhilfe Köln e.V.

10.00 Guide

Dorothee Mücken

10.30 Quest 1 Pathologischer Internetgebrauch bei Jugendlichen und jungen Erwachsenen: Verbreitung, Störungsmodelle und Hilfen

Prof. Dr. Rainer Thomasius

11.15 afk

11.30 Quest 2 Computerspielsucht: Klinisches Erscheinungsbild und Psychotherapie

Klaus Wöfling

12.15 Quest 3 Online zwischen Faszination und Sucht

Franz Eidenbenz

13.00 Einführung ins Gildentreffen

Dorothee Mücken

13.15 afk

14.00 Gildentreffen

Gilde 1 Methoden der Prävention bei Medienabhängigkeit

Franz Eidenbenz
Gildenleiterin Christina Abke

Gilde 2 Erfahrungen aus der Beratungspraxis bei Verhaltenssüchten

Klaus Wöfling
Gildenleiterin Jutta Göpel

Gilde 3 Kommunikation total Jugendliche und neue Medien

Stefan Kühne
Gildenleiter Ralf Wischniewski

Gilde 4 Einfach Stecker raus...?! Interventionsmöglichkeiten für Eltern

Regine Rust
Gildenleiter Jürgen Meisenbach

Gilde 5 Zuviel aufs Spiel gesetzt Faszination und Risiken von Online-Spielen

Horst Pohlmann
Gildenleiter Dennis Andrzejewski

Gilde 6 Medienerlebnisse in der Jugendsozialarbeit

Heiko Walter
Gildenleiter Norbert Beuchel-Wagner

Gilde 7 Miss Chatty lebt gefährlich?!

Katrin Fassin
Gildenleiterin Anne Kreft

17.00 logout

ANMELDUNG

Fachtagung Net Generation
Jugendliche in virtuellen Welten
22.10.2008

Name, Vorname

Einrichtung

Strasse

PLZ, Ort

Charakter

Gilde Nr.

Nickname

Alternativ Nr.

eMail

Datum, Unterschrift

Anmeldung bis **15. September 2008** bei:

Fachstelle für Suchtprävention

Hans-Böckler-Straße 5

50354 Hürth

Tel.: (0 22 33) 70 92 59

Downloads und Infos unter:

www.sucht-bildung.de/netgeneration

netgeneration@praevention.drogenhilfe-koeln.de

INFO

Beginnen Sie Ihre Anmeldung mit einer Entscheidung:
Wählen Sie einen **Charakter**, einen **Nicknamen** und
eine **Gilde** für die Rahmenhandlung.



DRUIDE

Hüter der natürlichen Ordnung der Welt,
Vielzahl an Fähigkeiten, magische Kräfte,
beschützt seine Freunde, stark im Kampf



HEXENMEISTER

Meister von Schatten, Feuer und dämoni-
schen Kräften, kämpft in der Distanz,
Waffe: mächtiger Schwächungszauber



KRIEGER

Meister des Nahkampfes, beschützt
seine Freunde, Verhinderer von enormem
Schaden



PALADIN

Gestandener Heiler, zugleich mächtiger
Krieger, strebt nach Gerechtigkeit,
unverzagter Verteidiger



JÄGER

Verbündeter von Natur und Tierwelt,
Meister des Fallenstellens,
Scharfschütze aus der Distanz



SCHURKE

Meister der Raffinesse, trickreich,
listig, große Konzentrationsfähigkeit,
Zugriff auf Gift



MAGIER

Spiritueller Anführer, Meister der arkanen
Künste, kann seine Gegner in harmlose
Tiere verwandeln